

Министерство науки и высшего образования РФ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Б1.В.06 Веб-дизайн

наименование дисциплины (модуля) в соответствии с учебным планом

Направление подготовки / специальность

09.03.03 Прикладная информатика

Направленность (профиль)

09.03.03.04 Прикладная информатика в государственном и
муниципальном управлении

Форма обучения

очная

Год набора

2021

Красноярск 2023

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Программу составили _____

кпн, Доцент, Янченко И.В.

должность, инициалы, фамилия

1 Цели и задачи изучения дисциплины

1.1 Цель преподавания дисциплины

Освоение архитектуры программного обеспечения клиентской стороны пользовательского интерфейса.

1.2 Задачи изучения дисциплины

1. Освоить HTML и CSS на уровне идеальной верстки PSD-макетов.

2. Научиться работать с текстовыми и графическими редакторами и знать основные принципы дизайна.

3. Освоить JavaScript: синтаксис, архитектура и возможности языка.

4. Освоить популярные фреймворки и библиотеки, системы контроля версий из популярных таскраннеров.

1.3 Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Код и наименование индикатора достижения компетенции	Запланированные результаты обучения по дисциплине
ПК-2: Способность разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение	
ПК-7: Способность настраивать, эксплуатировать и сопровождать информационные системы и сервисы	

1.4 Особенности реализации дисциплины

Язык реализации дисциплины: Русский.

Дисциплина (модуль) реализуется без применения ЭО и ДОТ.

2. Объем дисциплины (модуля)

Вид учебной работы	Всего, зачетных единиц (акад. час)	е
		1
Контактная работа с преподавателем:	1,5 (54)	
занятия лекционного типа	0,5 (18)	
лабораторные работы	1 (36)	
Самостоятельная работа обучающихся:	2,5 (90)	
курсовое проектирование (КП)	Нет	
курсовая работа (КР)	Нет	

3 Содержание дисциплины (модуля)

3.1 Разделы дисциплины и виды занятий (тематический план занятий)

№ п/п		Модули, темы (разделы) дисциплины		Контактная работа, ак. час.							
				Занятия лекционного типа		Занятия семинарского типа				Самостоятельная работа, ак. час.	
						Семинары и/или Практические занятия		Лабораторные работы и/или Практикумы			
				Всего	В том числе в ЭИОС	Всего	В том числе в ЭИОС	Всего	В том числе в ЭИОС	Всего	В том числе в ЭИОС
1. Языки разметки и программирования											
		1. HTML – язык разметки веб-документов		1							
		2. CSS – каскадные таблицы стилей		1							
		3. Управление оформлением различных элементов на страницах						4			
		4. JavaScript – основной язык программирования, для frontend-разработчиков.		4							
		5. Библиотеки готовых скриптов (программ), написанных на JavaScript.		2							
		6. JavaScript: синтаксис, архитектура и возможности языка						12			
		7. Фреймворки и библиотеки, системы контроля версий таскраннеров						2			
		8. Изучение теоретического курса								54	
2. Методология верстки и дизайна											

1. Методология верстки	4							
2. Методология создания веб-приложения по определенным принципам, для чтения кода					6			
3. Фреймворки, в частности, Bootstrap	2							
4. Применение готовых решений, на базе которых можно создавать веб-сайты					2			
5. Кроссбраузерная верстка	2							
6. Создание страниц, одинаково выглядящие в разных браузерах					4			
7. Адаптивный дизайн	2							
8. Разработка дизайна подстраивается под размеры экрана пользователя					6			
9. Изучение теоретического курса							36	
Всего	18				36		90	

4 Учебно-методическое обеспечение дисциплины

4.1 Печатные и электронные издания:

1. Государев И. Б. Введение в веб-разработку на языке JavaScript: учебное пособие(Санкт-Петербург: Лань).
2. Побединский Е. В., Побединский В. В. Проектирование веб-сайтов с использованием технологий PHP, HTML, CSS и WordPress: учебное пособие(Екатеринбург: УГЛТУ).
3. Вагин Д. В., Петров Р. В. Современные технологии разработки веб-приложений: учебное пособие(Новосибирск: НГТУ).
4. Садыков А. М. Методы разработки веб-приложений: учебно-методическое пособие(Иваново: ИГЭУ).

4.2 Лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение, в том числе отечественного производства (программное обеспечение, на которое университет имеет лицензию, а также свободно распространяемое программное обеспечение):

1. актуальные версии браузеров,
2. Microsoft Visio 2013,
3. Mozilla Fire Fox, Google Chrom и др.,
4. редактор программного кода Notepad++,
5. Microsoft Visual Studio,
6. MSOffice,
7. Java

4.3 Интернет-ресурсы, включая профессиональные базы данных и информационные справочные системы:

1. Электронно-библиотечная система издательства «Лань». – URL: <http://e.lanbook.com/>
2. Электронно-библиотечная система ZNANIUM.COM (ИНФРА-М). – URL: <http://www.znanium.com/>
3. Электронный фонд актуальных правовых и нормативно-технических документов АО «Кодекс». – URL: <https://docs.cntd.ru/document/1200121069>
4. Веб-сайт Хабр в формате системы тематических коллективных блогов с элементами новостного сайта, созданный для публикации новостей, аналитических статей, мыслей, связанных с информационными технологиями, бизнесом и интернетом. – URL: <https://habr.com>.

5 Фонд оценочных средств

Оценочные средства находятся в приложении к рабочим программам дисциплин.

6 Материально-техническая база, необходимая для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю)

Лекционные занятия проводятся в лекционных аудиториях, оснащенных проекционным оборудованием, компьютером, рабочими местами для преподавателя и студентов, магнитно-маркерной или меловой доской.

Лабораторные работы и самостоятельная работа студентов выполняются в компьютерных классах, объединенных в локальную сеть с выходом в Интернет. Компьютерные классы оборудованы рабочими местами на 12 компьютеров.